Brettspiel – Nenne drei Dinge

SPIELREGELN

1. Sucht euch Mitspieler und stellt eure Figuren auf das Startfeld. Ihr braucht einen Würfel.
2. Der jüngste Mitspieler beginnt, würfelt und rückt die angegebene Zahl vor.
3. Der Spieler nennt die drei Dinge, die gefragt sind und die Begründung (Beispiel: Dinge, die dich traurig machen? – Ein Regentag, weil ich die Sonne liebe).
4. Konnte der Spieler drei Dinge nennen, verbleibt er auf dem Feld. Falls nicht muss er zum Ausgangsfeld zurück.
5. Wenn der Spieler auf ein Feld mit dem Würfelsymbol kommt, darf er nochmal würfeln.

NENNE DREI ...

START	… Dinge, die du nie kaufen würdest, auch wenn du genug Geld hättest.	… Dinge, die du im Winter machen kannst.	… Dinge, die du nie tun würdest.	… Dinge, die du dir zum Geburtstag wünschst.	… Dinge, die man nicht mit Geld kaufen kann.		… Dinge, die du gerne tun würdest, aber die deine Eltern nicht erlauben.
EINE RUNDE AUSSETZEN	… Länder, die du bereisen möchtest.		… Dinge, die du an anderen magst.	… Gründe, warum du kein Lehrer sein möchtest.	GEHE ZWEI FELDER VOR	… Dinge, vor denen du Angst hast.	… Dinge, die dich glücklich machen.
… Dinge, die du gerne am Wochenende machst.	… Dinge, die du an anderen nicht magst.	GEHE ZWEI FELDER ZURÜCK	… Möglichkeiten, einen Lehrer zu stören.		… exotische Haustiere.	… Dinge, die dich traurig machen.	… Gründe, warum du gerne berühmt wärst.
	… außergewöhnliche Berufe.	… Ausreden, warum du deine Hausaufgaben nicht gemacht hast.	EINE RUNDE AUSSETZEN	… Dinge, die du an dir magst.	… Filme, die du gesehen hast.	GEHE EIN FELD VOR	… Geschenke, die dir am besten gefallen haben.
… Dinge, die du mit deinem Taschengeld kaufst.	GEH EIN FELD ZURÜCK	… Dinge, von denen du hoffst, dass sie in der Zukunft passieren.	… Geschenke, die du gar nicht haben möchtest.	… Dinge, die du in der Schule nicht tun solltest.	… Dinge, die du im Sommer machen kannst.		… Dinge, die dir deine Eltern nie geben würden.
ZIEL	… extreme Sportarten.	… Dinge, die du in der Schule nicht magst.		… Dinge, die du gerne in den Ferien machst.	EINE RUNDE AUSSETZEN	… Dinge, die du gerne können würdest.	… Bücher, die du gelesen hast.